Les événements

Le Nautil

En raison du contexte sanitaire, les activités nautiques ne peuvent être assurées au Nautil.

Les temps forts

- 16/02 en après-midi:
 Mix d'un « cluedo et escape game »
- 17/02 en journée:

« l'attaque des super-méchants » remix du risk autour des jeux de société, de défis et d'activités manuelles autonomes

- 25/02 en matinée:
- « Spectacle de théâtre » : représentation théâtrale par les enfants.

Les excursions

- <u>15/02 après-midi</u>: Sortie au stade Robert Barrant à La Queue-en-Brie, molki et pétanque.
- <u>18/02 après-midi</u>: Sortie au parc du Tremblay à Champigny-sur-Marne, trottinette.
- <u>22/02 après-midi</u>: Sortie au parc du croissant vert à Neuilly-sur-Marne: jeu de l'enquêteur en herbe.
- 24/02 matin : Sortie au parc du Morbras à Ormesson, jeu de la gamelle.
- <u>25/02 après-midi</u>: Sortie au parc du Tremblay à Champigny-sur-Marne, basket et thèque.

Les événements thématiques

- 15/02 en après-midi : « La bataille navale des super Méchants », autour de la ludothèque.
- 19/02 en journée : « Méchants et compagnie » autour de jeux de société et de défis.
- 26/02 en après-midi : Cluedo géant.





Boisramé

01 70 05 46 85



Horaires d'ouverture

- Accueil: de 7h à 9h
- Départ : de 16h30 à 19h
- Ouverture visiophone, les parents ont accès à la cour mais ne rentrent pas dans les locaux.

Info pratiques

- S'habiller en fonction des conditions climatiques.
- Noter le nom des enfants sur les vêtements.

Regroupement : Le centre de loisirs Boisrame accueillera les enfants des centres de loisirs élémentaires d'Aimé Césaire, Picasso, Marginéa et Boisrame





L'équipe de la 1ere semaine :

- Romain
- Emilie
- Xavier
- Yann
- Julie
- Hugo
- Hélène

L'équipe de la 2^{éme} semaine :

- Laetitia
- Emilie
- Xavier
- Jeanine
- Stéphanie

Les intentions pédagogiques

Lors des vacances d'Hiver, l'équipe d'animation a décidé de faire vivre des moments ludiques et divertissants aux enfants.

Ayant eu un vif succès autour du thème « les Super- Méchants » lors des précédentes vacances, nous gardons ce thème.

La première semaine, une ludothèque sera installée dans le centre, la deuxième semaine nous ferons de nouvelles expériences scientifiques.

Le programme des animations*

Semaine du 15/02/2021 au 19/02/2021

	LUNDI 15/02	MARDI 16/02	MERCREDI 17/02	JEUDI 18/02	VENDREDI 19/03
Activités manuelles, artistiques et d'expression	 Peinture décoration de la salle Ludothèque Peintre fresque d'une montagne 	 Création d'un memory Magnets en perles thermo soudables Création de jeux de cartes « Dragon ball Z » 	 Finition du memory Fabrication de pâte à modeler Loup garou 	 Fabrication de mini-skieurs Fabrication d'un jeu de bowling Fabrication de pin's « méchants » 	 Temps fort: « Méchants et compagnie » autour de jeux de société et de défis
Jeux collectifs et sportifs	❖ Pierre/feuille/ciseau cerceaux❖ Time's Up	Jeu: j'y vaisDodgeballBlindtest	 Temps fort: l'attaque des Super méchants » 	 Tournoi de puissance 4 Morpion Pieds mains Tournoi jeux en bois 	 Temps fort: « Méchant et compagnie » autour de jeux de société et de défis

Semaine du 22/02/2021 au 26/02/2021

	LUNDI 22/02	MARDI 23/02	MERCREDI 24/02	JEUDI 25/02	VENDREDI 26/02				
Activités manuelles, artistiques et d'expression	 Tête à modeler des méchants Bouteilles magiques Aéroglisseurs Dress up 	 Fabrication de savon à modeler Création de fleurs magiques Création d'un memory Fabrication d'un spectroscope 	 Création de boucles d'oreilles en plastique fou Expériences « encre invisible » 	 Création d'un jeu de morpion Fabrication de bouteilles « retour au calme » Expériencse avec de la mousse à raser Créations en plastique fou 	 Jeux de table par équipe 				
Jeux collectifs et sportifs	Jeu pieds, mainsEnquêteur	❖ Thèque❖ PRV	Kaléîdos géantBad battleParcours à l'aveugle		Temps fort:« cluedo »				

^{*}Les équipes se réservent la possibilité d'adapter les activités en fonction des conditions météorologiques ou d'événements indépendants de leur volonté.